



Unione Europea

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

## ISTITUTO COMPRENSIVO LUCCA 3

VIA DON MINZONI, 244 S.ANNA - 55100 LUCCA

C.F. 92051740469

TEL.0583/584388-581457

MAIL: [LUIC84600N@ISTRUZIONE.IT](mailto:LUIC84600N@ISTRUZIONE.IT) PEC: [LUIC84600N@PEC.ISTRUZIONE.IT](mailto:LUIC84600N@PEC.ISTRUZIONE.IT) SITO WEB: [WWW.LUCCA3.GOV.IT](http://WWW.LUCCA3.GOV.IT)



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - LUCCA 3-LUCCA  
Prot. 0000795 del 29/01/2020  
04-05 (Uscita)

Lucca, *vedi segnatura*

All'Albo Pretorio dell'Istituto

Al sito web dell'Istituto

Agli atti

**OGGETTO:** Determina per conferimento incarico per sostituzione TUTOR a valere sul Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico "AODGEFID/n. 2669 del 03/03/2017". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2-AZIONE10.2.2,

SOTTOAZIONE 10.2.2A "COMPETENZE DI BASE" PON-FSE PER LO SVILUPPO DEL PENSIERO LOGICO E COMPUTAZIONALE E DELLA CREATIVITÀ DIGITALE E DELLE COMPETENZE DI CITTADINANZA DIGITALE

**TITOLO PROGETTO:** PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE – "L'ANIMA DEL CODING"

**CODICE PROGETTO:** 10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-42 SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA

**CODICE CUP:** J67119000040001.

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'Avviso Pubblico Prot. AODGEFID/2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale";

VISTA la Delibera del Collegio dei Docenti n° 29 del 21/04/2017 di approvazione degli obiettivi e delle azioni afferenti l'inoltro del Piano del suindicato Progetto;

VISTA la Delibera del Consiglio d'istituto n° 87 del 21/04/2017 di approvazione degli obiettivi e delle azioni afferenti l'inoltro del Piano del suindicato Progetto;

VISTA la nota del MIUR Prot. AODGEFID/28239 del 30/10/2018 di autorizzazione all'avvio delle attività relative al Piano Operativo Nazionale "Per la scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" – Annualità 2014/2020, relativa all'avviso Prot. AODGEFID/2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico, con il seguente codice identificativo : 10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-42 dal titolo "Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale", che rappresenta la formale autorizzazione del progetto e l'impegno di spesa per l'importo di: € 22.728,00;

VISTI i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

VISTO l'art. 5 del D.l 129/2018;

VISTO Il DPR 275/99, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n.59;

VISTO Il D. Lgs. 30/03/2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;

VISTI I Regolamenti (UE) n. 1303/2013 recanti disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;

VISTA La Legge n. 190/2012, di modifica dell'art. 53 del D.Lgs. N.165/2001



Unione Europea

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

## ISTITUTO COMPRENSIVO LUCCA 3

VIA DON MINZONI, 244 S.ANNA - 55100 LUCCA

C.F. 92051740469

TEL.0583/584388-581457

MAIL: [LUIC84600N@ISTRUZIONE.IT](mailto:LUIC84600N@ISTRUZIONE.IT) PEC: [LUIC84600N@PEC.ISTRUZIONE.IT](mailto:LUIC84600N@PEC.ISTRUZIONE.IT) SITO WEB: [WWW.LUCCA3.GOV.IT](http://WWW.LUCCA3.GOV.IT)



VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

VISTO il Decreto di variazione di Bilancio (Prot. n. 3695 VIII 1.1.1 del 21.06.2019) con cui è stato iscritto il progetto in oggetto nel Programma Annuale 2019;

VISTO la delibera del Collegio dei Docenti del 28/06/19 n.45;

VISTO l'incarico Prot. n. 0006619 del 21/11/2019 con cui si nomina la Docente ANNA RITA FERRARI Tutor del modulo AMICI 2.0 – SECONDARIA 1

RILEVATA la necessità di sostituire la Docente Anna Rita Ferrari, TUTOR del modulo A AMICI 2.0 – SECONDARIA 1 il giorno 28/01/2020, per la realizzazione del progetto per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale titolo progetto: "L'anima del coding" - Codice progetto: 10.2.2a-FDRPOC-TO-2018-42 scuola primaria e secondaria;

VISTO che l'impegno di spesa rientra nella disponibilità del Programma Annuale alla voce: P15 PROGETTO PON/FSE PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE per l'E.F. 2020;

PRESO ATTO che il Responsabile Unico del Procedimento è la Dirigente Scolastica Dott.ssa Elisabetta Giannelli;

Tutto ciò visto e rilevato,

### DETERMINA

Di incaricare la Docente Decanini Federica, nata a Lucca il 17/12/1975- CF: DCNFRC75T57E715H Tutor per il modulo AMICI 2.0 – SECONDARIA 1- in sostituzione della docente Annarita Ferrari, per il giorno 28 gennaio 2020, per n.2 ore. per un totale di € 60,00 Lordo Stato, cioè comprensivo di tutti gli oneri e/o IVA a carico dell'Amministrazione.

F.to Digitalmente  
IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Dott.ssa Elisabetta Giannelli

gm/